

Ιντκοδαστιον

Ιητκοδαστιοη

Objectifs de cette documentation

Objectif

Aider à mettre en place l'Anneau Unique 2nde édition (The One Ring 2e) dans Foundry VTT.

Précisions

- Ce document ne montre pas comment installer Foundry VTT ou utiliser un Foundry VTT hébergé ailleurs.
- Ce document se focalise sur l'Anneau Unique 2nde édition
- Ce document considère que vous avez déjà un Foundry VTT prêt à être utilisé
- Ce document considère que vous avez déjà votre copie officielle des livres de l'Anneau Unique (en anglais, français ..., au format papier ou pdf)
- La version actuelle de Foundry VTT est la v11. Ce document sera amené à évoluer avec les versions futures

Important

Par respect des droits d'auteur et de propriété, aucune image ni aucun texte descriptif provenant des livres de Fria Ligan n'est mis dans ce document.

Ιητκοδαστιοη

Quelques liens

Foundry VTT

Foundry VTT Bibliothèque de modules de Foundry Discord (anglais) Discord FR : La Fonderie https://foundryvtt.com/ https://foundryvtt.com/packages/ https://discord.gg/foundryvtt https://discord.gg/pPSDNJk

Tutoriaux

By Throdo Proudfoot

https://outme.hervedarritchon.fr/en/

Ressources

| VO | Site éditeur Forum éditeur Discord | https://freeleaguepublishing.com/games/the-one-ring/ https://forum.frialigan.se/viewforum.php?f=128 https://discord.gg/the-one-ring-lotr-rpg-348254014598545408 |
|----|--|--|
| VF | Site éditeur Discord Fan sites | https://fr.edge-studio.net/categories-games/anneau-unique/ https://discord.gg/edge-studio-france-738398983042629664 https://anneaunique.wordpress.com/ http://ostolinde.free.fr https://theonering.miraheze.org/wiki/Main_Page |

Ιητκοδαστιοη

Particularités de Foundry VTT utilisées par l'Anneau Unique

Actor : Feuilles de Personnage

Foundry permet de créer plusieurs types de feuille de personnage avec leurs informations spécifiques. Exemple : Feuille de Personnage Joueur, de PNJ ou d'Adversaire ...

Item : Feuilles d'objets et éléments de personnages

Foundry permet de créer plusieurs types d'objets qui ont leur feuille où indiquer leurs caractéristiques spécifiques. Exemple : feuille d'arme, d'armure, de bouclier, de vertu, de particularité, de capacité spéciale.

Drag&Drop : Glisser & Déposer

Pour donner du matériel (une arme,...) ou une caractéristique de personnage, il suffit de glisser&déposer l'item correspondant dans la feuille de personnage.



⇒ Ce principe est appliqué à l'ensemble des caractéristiques de personnage et à l'équipement. Des objets sont créés (dans l'onglet Objets) et peuvent ensuite être glissés/déposés dans les feuilles de personnage.

Système de Jeu

INSTALLER LE SYSTÈME DE JEU : TOR2E

Obligatoire

Auteur : Throdo Fierpied

Description

Ce Système implémente dans Foundry VTT :

- Les feuilles de personnages et d'équipement
 - Feuilles de Personnage des Héros, des Maîtres des Connaissances, des PNJ et des Adversaires
 - Feuille de Communauté
 - Feuilles des caractéristiques (vertus, traits, capacités spéciales …)
 - Feuilles des objets d'équipement
- Une feuille de Journal de Voyage
- Les dés et jets de dés spécifiques à l'Anneau Unique
- Le système de combat avec les phases, l'engagement, les positions de combat, les jets d'attaque, protection et blessure, les dégâts spéciaux
- L'utilisation des Active Effects de Foundry pour automatiser les effets de certains objets ou capacités (ex : la vertu Vivacité qui augmente de 2 pts l'Endurance max)

Important

• Ce Système est NON-OFFICIEL : Il n'y a aucun support de la part de l'éditeur.



V





INSTALLER LE SYSTÈME DE JEU : TOR2E

Obligatoire

Auteur : Throdo Fierpied

Instructions d'installation

- Dans l'écran Setup de Foundry, aller dans l'onglet « Game Systems »
 - Mondes _____ & Systèmes _____ Volumes _____ Volumes _____

une nouvelle fenêtre apparait

- Cliquez sur le bouton
- Tapez « tor2e » dans le champ « Nom du package »
- Foundry va automatiquement filtrer la liste des systèmes pour n'afficher que celui de l'Anneau Unique 2nde édition
- Cliquez sur le bouton « Installation » à droite de « The One Ring 2nd Edition »

| Installer un système de | : jeu | | | | × Fermer |
|-------------------------|-------|---|------------------------------|--------------------------|------------------|
| tor2e | | | | | • × • |
| Catégories de packages | | Filtre (Packages) | Installés | Non installé | ous les packages |
| Tous les packages | [266] | The One Ring 2nd Edition. | | ß | Linstallation |
| Contenu Premium | [0] | The One Ring 2nd Edition rule system An UNOFFI | CIAL system for playing "The | One Ring" second Ed. fro | om Free |
| Contenu exclusif | [0] | https://qitlab.com/herve.darritchon/foundryvtt-to | or2e | Hervé Darritchon | Version 3.3.6 |
| Automation Enhancers | [4] | | | | |

• Vous obtenez un message en haut de Foundry :

Le System tor2e a été installé correctement

• Fermez la petite fenêtre, c'est terminé.

Principes généraux du système TOR2e dans Foundry VTT

Auteur : Throdo Fierpied

Editer les feuilles de personnage



Case grise : valeur automatiquement calculée Case blanche : saisie libre

Alt-clic / Alt-Shift-clic



C 1



- ⇒ ajouter ou retirer un rang à une compétence
- \Rightarrow indiquer (ou retirer) une compétence comme Favorite
- \Rightarrow activer ou désactiver un état de santé
- \Rightarrow supprimer un élément (vertu, particularité, arme, ...)



Clic

- ⇒ consulter un élément caractéristique (vertue, ...) ou un équipement
- ⇒ équiper ou déséquiper un équipement martial
- ⇒ Indiquer un équipement comme non porté

| Equipement de Guer | re | | | | | |
|--------------------|---------|------------|--------|----------|-----------|--|
| Arme | Dégats | Blessure | Charge | Équipé | Non porté | |
| Epée | 4 | 16 | 2 | 0 | | |
| Dague | 2 | 14 | 0 | | | |
| Grande lance | | | 4 | | | |
| Armure | Туре | Protection | Charge | Équipé | Non porté | |
| Chemise de cuir | leather | 1 | 3 | 0 | | |
| Bouclier | shield | 2 | 4 | I | | |

Equipé

Le personnage ne doit avoir qu'une seule arme « équipée » (explication dans le paragraphe concernant les Active Effects).

Non porté

Cela indique un équipement martial dont la Charge n'est pas prise en compte.

Auteur : Throdo Fierpied

Feuille de personnage et Hotbar

Plusieurs éléments de la feuille de personnage joueur peuvent être déplacés/déposés dans la Hotbar depuis la feuille de personnage :

- Vaillance et Sagesse pour tester la résistance à la Peur et à la Sorcellerie
- Compétences pour les compétences que vous utilisez le plus souvent
- Armes pour faire un jet d'Attaque
- Armure (titre) pour faire un Jet de Protection

Options

Une option importante doit être définie dès la création du monde :

- SR de base 20 par défaut pour démarrer une campagne

mettre 18 en cas d'utilisation du kit d'Initiation ou pour des scénarios One Shot

Autres options : n'hésitez pas à les examiner pour les activer / modifier pour adapter le système à votre façon de jouer.

Principes généraux du système TOR2e dans Foundry VTT

Auteur : Throdo Fierpied

Active Effects

Avec les Active Effects de Foundry VTT, il est possible d'avoir une modification du personnage à partir d'un équipement ou d'une nouvelle capacité.

Dans le cas d'une nouvelle capacité qui amène une modification constante au personnage, il est préférable de modifier directement la feuille de personnage si cela est possible.

Exemple : la vertu Endurance augmente de 2 points la valeur maximale d'Endurance \Rightarrow Il est possible de mettre en place un Active Effect mais il est plus simple d'appliquer ce bonus directement dans la case Max de l'Endurance.



Important : On ne peut ajouter ou modifier un Active Effect que sur un objet qui n'est pas dans une feuille de personnage. Il faut donc modifier l'objet dans l'onglet Objets puis le glisser/déplacer dans la feuille de personnage.

Principes généraux du système TOR2e dans Foundry VTT

Auteur : Throdo Fierpied

Active Effects : implémenter les Vertus

Important : Toutes les vertus s'appliquent au personnage et sont constamment actives. Les Active Effect des Vertus doivent donc avoir les 2 options suivantes paramétrées comme ceci :

Certains effets peuvent aussi s'appliquer directement dans la feuille de Personnage en modifiant la valeur concernée.

| Effet suspendu | |
|--------------------------------|----------|
| Appliquer un effet à un acteur | v |

| Assurance Espoir Max +2 | | Ajouter l'effet ou Modifier la valeur d'Espoir Max de la | clé d'attribut Espoir Max v a feuille de personna | Changer le mode Valeur de l'effet Ajouter 2 Ge |
|--|-----------------------------|--|--|---|
| Habileté SR-1 à un att | ribut (Corps, Coeur ou | Ajouter l'effet avec le bon attribut Esprit) | Clé d'attribut SR Corps ~ | Changer le mode Valeur de l'effet Ajouter -1 |
| Main Sure Corps+1 à Co D12+1 pour F | oup Puissant Perforation | Ajouter l'effet Ajouter l'effet | Clé d'attribut Dégâts de Coup Puissant ✓ Clé d'attribut Pierce ✓ | Changer le mode Valeur de l'effet Ajouter 1 Changer le mode Valeur de l'effet Ajouter 1 |
| Résistance | Endurance Max +2 | Ajouter l'effet ou Modifier la valeur d'Endurance Max | cté d'attribut Max Endurance ✓ de la feuille de perso | Changer le mode Valeur de l'effet Ajouter 2 DNNAGE |
| Vivacité | Parade +1 | Ajouter l'effet | Clé d'attribut Modificateur de Parade V | Changer le mode Valeur de l'effet |

Principes généraux du système TOR2e dans Foundry VTT

Auteur : Throdo Fierpied

Active Effects : implémenter les Récompenses

Important : Une Récompense s'applique à un objet martial (arme, armure/casque, bouclier) et l'effet de la Récompense ne doit donc être actif que si l'objet est équipé et utilisé. Il faut donc veiller à n'équiper que les équipements martiaux réellement utilisés pour l'action en cours et déséquiper les autres. Exemple : n'avoir qu'une seule arme équipée.

Note : Certaines récompenses peuvent être appliquées directement sur l'objet en modifiant ses caractéristiques.

| Acérée (arme) | Ajouter l'effet | Clé d'attribut | Changer le mode Valeur de l'effet |
|--|-------------------|----------------------------|-----------------------------------|
| \Rightarrow Coup Perforant sur 9 au Dé du Destin (au lieu de 10) | | Coup Perforant de l'arme 🗸 | Ajouter 🗸 -1 |
| Féroce (arme) | Ajouter l'effet | Clé d'attribut | Changer le mode Valeur de l'effet |
| ⇒ Valeur de blessure +2 | ou | Blessure de l'arme 🗸 | Ajouter V 2 |
| | Modifier la valeu | r de Blessure de l'arr | ne |
| Aiusté (armure ou casque) | Aiouter l'effet | Clé d'attribut | Changer le mode Valeur de l'effet |
| \Rightarrow Jet de Protection +2 | , | Protection de l'armure 🗸 | Ajouter V |
| Astucieux (armure, casque ou bouclier) | Pas d'effet | | |
| ⇒ Charge -2 | Modifier la valeu | r de Charge de l'obje | t |
| Dévastateur (arme) | Pas d'effet | | |
| ⇒ Dégâts +1 | Modifier la valeu | r de Dégâts de l'arme | 9 |
| Renforcé (bouclier) | Ajouter l'effet | | |
| ⇒ Modificateur de Parade +1 | , | Clé d'attribut | Changer le mode Valeur de l'effet |
| | | Modificateur de Parade | Ajouter V 1 |

Principes généraux du système TOR2e dans Foundry VTT

Auteur : Throdo Fierpied

Ce que le système TOR2e ne gère pas (en tout cas, pas encore)

- les Réussites Magiques
- les Objets Utiles

Modules αδδιτιοημεls

Modules additionnels

Comment installer des Modules qui ajoutent des fonctionnalités à Foundry VTT et au jeu

Bibliothèque Foundry de modules

https://foundryvtt.com/packages/

Instructions pour installer un Module

Dans l'écran Setup de Foundry, aller dans l'onglet « Modules »



- Cliquez sur le bouton
 Installer un module
 une nouvelle fenêtre apparait
- Tapez en partie le nom du Module dans le champ « Nom du package »
- Foundry va automatiquement filtrer la liste des modules pour n'afficher que ceux qui correspondent au nom indiqué
- Cliquez sur le bouton « Installation » à droite du module recherché



• Vous obtenez un message en haut de Foundry :

Le Module dice-so-nice a été installé correctement

• Fermez la petite fenêtre, c'est terminé.

Module

DICE SO NICE !

Dés de l'Anneau Unique animés et en 3D



https://foundryvtt.com/packages/dice-so-nice

Module dice so Nice!

Optionnel

Installation du module

Dans l'écran Setup de Foundry, dans l'onglet « Modules », recherchez et installez le module Dice So Nice!

Activation du module

- Connectez vous à votre Monde
- Onglet Paramètres, Gestionnaire de modules, activez le module

Paramétrage

• A la première utilisation, le bloc suivant est affiché dans l'onglet de chat :



Cliquez sur « Modifier mes dés » pour aller dans les options du module et, par exemple, choisir des couleurs de dés qui vous conviennent.

Note : Dice so Nice ! est automatiquement configuré par le système pour utiliser les dés spécifiques de l'Anneau Unique.



et rechargez le monde

Utilisation

- Via les feuilles de personnage : le système utilisera automatiquement Dice so Nice !
- Via la commande /roll dans la zone de chat : /r <x>df + <y>ds

feat = Destin, s = Succès

Auteur : JDW



Сомренбиим

Caractéristiques de personnage et équipements prêts à utiliser



https://foundryvtt.com/packages/tor-2e-compendium-fr

Μοδαλε Compendium

Optionnel

Auteur : Ghorin

Installation du module

Dans l'écran Setup de Foundry, dans l'onglet « Modules », recherchez et installez le module

TOR2E - Compendium non officiel - Anneau Unique 2nd ed. - VF

Activation du module

- Connectez vous à votre Monde
- Onglet Paramètres, Gestionnaire de modules, activez le module et rechargez le monde

Import du contenu

- Dans l'onglet Compendium, 3 compendiums apparaissent.
- Faites un clic-droit sur chacun, prenez l'option « Importer tout le contenu », choisissez un nom pour le dossier qui contiendra le contenu du compendium et validez « Oui »

Utilisation

- Les Adversaires sont maintenant disponibles dans l'onglet Acteurs, les Charactéristiques et Equipement dans l'onglet Objets.
- Vous pouvez les ouvrir, les modifier, les glisser-déposer dans les feuilles de personnage.



Module

Масков, Масковак & Сомминітувак

Macros, Barre de macros et Barre de la Communauté et des Héros pour aider le Gardien des Légendes et les Joueurs



https://foundryvtt.com/packages/tor-2e-macros

Мобиle Масков, Масковак & Сомминітувак

Optionnel

Auteur : Ghorin

Installation du module

Dans l'écran Setup de Foundry, dans l'onglet « Modules », recherchez et installez le module

TOR2E - Macros, Macrobar & Communitybar for tor2e system

Activation du module

- Connectez vous à votre Monde
- Onglet Paramètres, Gestionnaire de modules, activez le module et rechargez le monde
- Par défaut, les Hotbar, Macrobar et CommunityBar seront activées et affichées. Vous pouvez changer ce choix en allant dans (1) l'onglet « Paramètres » puis dans l'option (2) « Configuration des options ». Ensuite, dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur (3) « TOR2e Macros, Macrobar & Communitybar » puis sur (4) « Choix des barres ».

| | (2) | | Filtre | TOR2E - Macros, Mac | robar & Communityba |
|-----------------------------------|---------------------------|-----|--|--|--|
| �X₩≟®₩≣�7₽₩ ► | Configuration des options | → | Tous | [65] Barres pour l'Anneau Unique | \equiv Choix des barres (4) |
| Paramètres | | | Core | [26] | |
| Informations générales Parametres | | | The One Ring 2nd edition. | [17] | |
| | | | Dice So Nice! | [15] | ≡ Contenu de la Communitybar |
| | | (3) | TOR2E - Macros, Macrobar & Communitybar | [7] | |
| | | | | | ■ Affichage de la Community bar |
| | | | | Détails visuels | ≡ Options |
| | | | | Feuilles d'Adversaire | ≡ Options |
| | | | | Visibilité de l'Oeil du Mordor | Gardien des Légendes uniquement |
| | | | | Qui reçoit les alertes lorsque la Vigila | ance de l'Oeil augmente ou que la Chasse démarre ? |

 Vous pouvez maintenant choisir les barres à afficher. Note : Cette modification nécessitera de recharger Foundry

| Macrobar Display settings | × Fermer |
|------------------------------------|----------|
| Hotbar & Macrobar | |
| Activer la Macrobar de TOR2e 🔽 | |
| Activer la Communitybar de TOR2e 🗹 | |
| Activer la Hotbar de Foundry 🔽 | |
| B Save | |

Мобиle Маскоз, Масковак & Сомминітувак



Мобиle Маскоз, Масковак & Сомминітувак

Optionnel

Auteur : Ghorin

Options de la Macrobar

Les options **Econtenu de la Macrobar** du Module Macros and Macrobar permettent de définir les catégories qui doivent être constamment cachées (car non utiles pour la Gardien des Légendes). Même en passant au mode d'affichage Maximal, ces catégories ne seront pas affichées.



Toutes les catégories sont affichées



Les catégories Message et Oeil ont été cachées



Note : la catégorie PJs est redondante avec la Communitybar. Vous pouvez désactiver son affichage dans la Macrobar si vous utilisez la Communitybar.

Module Macros, Macrobar & Communitybar

Optionnel

Auteur : Ghorin

Utilisation de la Communitybar

Pour déplacer la barre



Communauté

Personnages joueurs (PJ)

Communauté





valeur actuelle / valeur maximale

Oeil du Mordor

Vigilance de l'Oeil / Seuil de Chasse



Points d'Espoir / Ombre Espoir actuel / maximal

Ombre actuelle : trait rouge vertical (option)



Endurance & Charge totale

Endurance actuelle / maximale Charge totale : trait rouge vertical (option)

Cliquer sur l'image d'un personnage

 \Rightarrow Ouvrir sa feuille de personnage

1

Glisser & Déposer (drag&drop) depuis l'image du personnage vers la scène

 \Rightarrow Placer le token du personnage sur la scène

Cliquer sur la barre d'Endurance ou d'Espoir

 \Rightarrow Centrer la scène sur le token du personnage (si le token est sur la scène)

Module Macros, Macrobar & Communitybar

Optionnel

Auteur : Ghorin

Options : Contenu de la Communitybar

Les options de la Communitybar permettent de définir

- Est-ce que la Communitybar est visible aux joueurs ?
- Si elle est visible aux joueurs, est-ce que les joueurs peuvent voir l'état de santé exact des autres compgnons ou juste un état de santé approximatif basé sur les règles ci-dessous.





Vue avec un état de santé détaillé



Vue avec un état de santé approximatif



Etat de santé approximatif : calculé selon l'Endurance

 \Rightarrow

| au moins 75 % |
|--------------------|
| entre 50 % et 75 % |
| entre 25 % et 50 % |
| entre 0 % et 25 % |
| 0 |

- Frais \Rightarrow Essouflé \Rightarrow
- Ereinté \Rightarrow \Rightarrow
 - Meurtri
 - Inconscient

Мобиle Масков, Масковак & Сомминітувак

Optionnel

Auteur : Ghorin

Options : Mode d'affichage de la Communitybar

L'affichage de la Communitybar peut être modifiée selon 2 paramètres

- Par sa taille
- · Par son orientation horizontale ou verticale
- Par la position de la bulle d'aide (en passant la souris sur la barre d'Endurance ou d'Espoir)



| mmunitybar Display settings X Fe | | | | | | |
|---|--|---|--|--|--|--|
| Options d'affichage | de la Community bar | | | | | |
| Taille des tokens de la Community bar | Tiny | ~ | | | | |
| Mode d'affichage | Horizontal | ~ | | | | |
| Afficher la Communitybar en m d'affichage peut amener à chan | ode Horizontal ou Vertical. Note : Changer ce mode ge le paramètre suivant (bulle de détail). | | | | | |
| Position de la bulle de déta | il Pac | | | | | |

Indiquez ici où vous souhaitez que la bulle d'aide s'affiche par rapport à la Community Bar



Мобиle Маскоз, Масковак & Сомминітувак

Optionnel

Auteur : Ghorin

Utilisation des Macros

- Il y a 2 façons d'accéder aux macros de ce module :
 - Si vous utilisez la Macrobar : elle contient toutes les macros



• Si vous utilisez la Hotbar officielle de Foundry : vous pouvez ouvrir le compendium de macros (en cliquant dessus) puis glisser/déposer dans la Hotbar les macros qui vous intéressent.



Мобиle Масков, Масковак & Сомминітувак

Optionnel

Auteur : Ghorin

Options des Macros

Les options du Module Macros and Macrobar permettent de paramétrer ...

Des options pourles macros qui génèrent des synthèses

| Configuration des options | de la par | tie | ×Fermer | Reports settings | × Fermer |
|--|------------------|---|---|---|-----------------------------------|
| Filtre | | TOR2E - Macros, Macr | robar & Communitybar | Détails visuels | 700 20/33 |
| Tous | [107] | Barres pour l'Anneau Unique | E Choix des barres | Héros : Image 🗹 Afficher l'Image du héros plutôt que son nom ? | Philibert 15/25 |
| The One Ring 2nd edition. | [17] | | ≡ Contenu de la Macrobar | | 16/28 |
| Dice So Nice! Monk's TokenBar | [15] [43] | | | Santé Physique : Marque vertical indiquant une limite Ajouter une bare: verticale rouge indiquant lorsque l'Endurance sous la Charge totale ou l'Ombre totale. Utilisé pour le reportin zone de Char mais auxis dans La Community Bar. | 30/33 g de santé dans la 11/18 |
| TOR2E - Macros, Macrobar & Communitybar | i [6] | Détails visuels | | Couleurs pour thème sombre ? | 30/33 21 15/28 32 50/13 |
| | | Feuilles d'Adversaire | | Utiliser des couleurs plus visibles avec un thème sombre de Fou | indry ? |
| | | Visibilité de l'Opil du Mordor | Gardian das Lágandas uniquement | B sa | ave |
| | | Qui reçoit les alertes lorsque la Vigilar | nce de l'Oeil augmente ou que la Chasse démarre ? | | |

- \Rightarrow Afficher les héros par leur nom ou par l'image associée à leur feuille de personnage ?
- ⇒ Ajouter (ou non) sur la barre de santé une barre verticale rouge indiquant le seuil de bascule à l'état Epuisé ou Mélancolique
- \Rightarrow Utiliser des couleurs adaptées à un thème sombre de Foundry ?
- La visibilité de la règle de l'Oeil de Sauron
 - \Rightarrow Est-ce que la croissance de la Vigilance de l'Oeil doit être visible aux joueurs ?

NPC PARSER

Pour créer des Adversaires à partir d'un copier-coller du bloc de stats depuis le livre en pdf



Module NPC Parser

Optionnel

Installation du module

Dans l'écran Setup de Foundry, dans l'onglet « Modules », recherchez et installez le module TOR 2e NPC Parser

∃ Parse Statblock

Activation du module

- Connectez vous à votre Monde
- Onglet Paramètres, Gestionnaire de modules, activez le module 🛛 TOR 2e NPC Parser et rechargez le monde

Utilisation

•

• Allez dans l'onglet Acteurs et cliquez, tout en bas sur

Copiez-collez le bloc de stats depuis le pdf du livre + bouton « Go »

| | | - | | Great Orc Chief | | Preutite | ototype du token |
|-----------------------------------|-----------------|---|--|-------------------------------------|------------------------------|-------------------|----------------------|
| Great Orc Chief | | | | Gre | at Orc Chief | | |
| ld, Cunning | ATTRIBUTE LEVEL | TOR 2e NPC Parser Document statblock was co | X Fermer | Amical Hostile Niveau d'Attribut | Endurance F | Puissance | Haine |
| ARAT PROEICIENCIES: Heavy Scimit. | PARRY ARMOUR | Core Rules Paste text here and click Go Creature Stored a Piercing Blow with Spend 1 Hate to make the target ' | v a close combat attack, s Protection roll Ill | Parade Per de beglier | Armure (40) Pas de casque | Sa Epuisé Bles | anté sé Empoisonn |
| d), Broad-headed Spear 3 (5/1 | 6, Pierce) | favoured. Snake-like Speed. W | nen targeted by an attack, | Competences de Con | nbat | Plants | |
| TIES: Horrible Strength | | spend 1 Hate to make favoured. | e the attack roll Ill | Heavy Scimitar | kangs | 5 | 18 |
| | | Yell of Triumph. Sp Hate to all other Orcs in the f | and 1 <u>Hate to restore</u> 1 | Broad-headed Spear | ******* | 5 | 16 |
| Snake-like Speed. V | | ✓ Go | X Cancel | Capacités Spéciales | | | |
| Yell of Triumph. | | | | Horrible Strength | | Snake-like Speed | |
| | | | | Yell of Triumph | Ó | Hatred (subject) | |
| | | | | | | | |

- L'Adversaire est créé et disponible dans l'onglet Acteurs.
- Note : les blocs de stats n'étant pas tous strictement identiques dans les livres, le module NPC Parser ne détecte pas toujours l'ensemble des informations. Le Gardien des Légendes doit donc vérifier et éventuellement compléter la feuille d'adversaire.

Auteur : JDW

dutres modules

Quelques modules additionnels





Modules additionnels

Quelques modules qui peuvent aider

FR – Traduction du core Mettre Foundry VTT en français

Tolkien UI (dark) Thème Tolkien sombre pour Foundry VTT

Tokenizer Editeur de token

GM Screen Pour constuire son écran de jeu dans Foundry VTT

DFreds Droppables Pour déposer facilement toute une compagnie sur une scène

Ownership Viewer Permet de facilement voir ce que les joueurs peuvent voir

PopOut ! Permet de sortir une fenêtre (feuille de personnage, ...) en dehors de Foundry VTT

Advanced Drawing Tools Outils de dessin pour dessiner rapidement (une map par ex)

Drag Upload Charger et afficher une image depuis votre ordinateur

GM Screen Créer et afficher votre écran de jeu dans Foundry https://foundryvtt.com/packages/fr-core

https://github.com/EddieEldridge/dark-tolkien-foundry-ui

https://foundryvtt.com/packages/vtta-tokenizer

https://foundryvtt.com/packages/gm-screen

https://foundryvtt.com/packages/dfreds-droppables

https://foundryvtt.com/packages/permission_viewer

https://foundryvtt.com/packages/popout

https://foundryvtt.com/packages/advanced-drawing-tools

https://foundryvtt.com/packages/dragupload

https://foundryvtt.com/packages/gm-screen